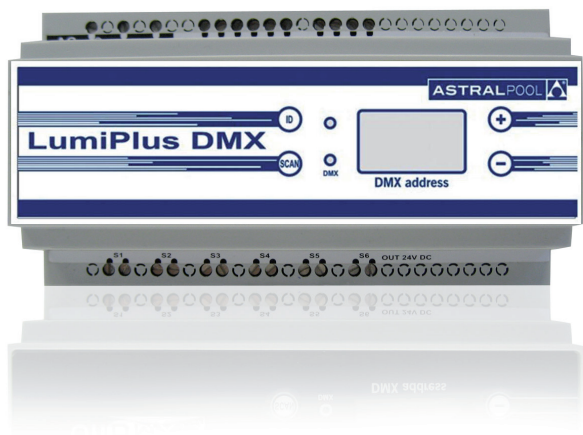


DMX OnLED POWER SUPPLY
ALIMENTADOR OnLED DMX



РУССКИЙ

ВАЖНО: Данное руководство по эксплуатации содержит важную информацию о мерах безопасности, которые необходимо предпринять при установке и запуске.
Сохраните это руководство для использования в будущем.

Для достижения оптимальной производительности блока питания On DMX V2 следуйте приведенным ниже инструкциям:

1. CHECK THE CONTENTS OF THE PACK:

Комплектация

- ONLED DMX Power Supply:
I0832DMXI52: с включенным блоком питания
I0832DMXFEI52: с внешним источником питания
- Руководство по установке и техническому обслуживанию.
- Внешний источник питания (только для кода питания I0832DMXFEI52, он работает до 24 В постоянного тока).

2. ОБЩИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ:

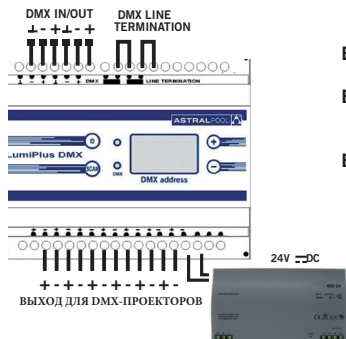
Этот продукт предназначен исключительно для использования со светильниками DMX RGB компании Ignia light. Производитель не несет ответственности за возможные повреждения или дефекты при использовании продуктов, отличных от продуктов Ignia light. Если источник питания не получает DMX-сигнал, проекторы останутся выключенными.

Это электрическое устройство, соответствующее классу II, оно питается напряжением 230В; 50Гц.

3. ОБЩАЯ УСТАНОВКА:

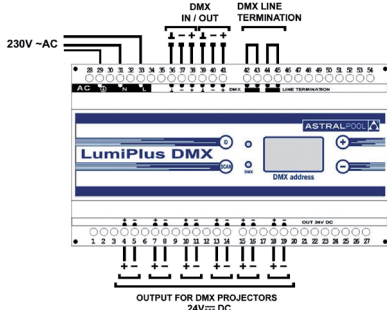
Убедитесь, что при установке блока питания DMX он защищен от агрессивных сред.

Источник питания I0832DMXFEI52 подключен к 24 В постоянного тока с помощью клемм 14 и 15. Он может поддерживать максимум 400 Ва. Этот источник питания сможет управлять максимум 100 мини-проекторами RGB DMX мощностью 4 Вт или 18 Halospot - проекторами RGB DMX мощностью 21 Вт.



Вход питания (24 Vcc):	+	→ Connection 14
	-	→ Connection 15
Вход /Выход 1 DMX:	GND	→ Connection 20
	-	→ Connection 21
Вход /Выход 2 DMX:	+	→ Connection 22
	GND	→ Connection 23
	-	→ Connection 24
	+	→ Connection 25

Источник питания I0832DMXI52 подключается непосредственно к электрической сети 230В-переменного тока через разъемы 29, 31 и 33. Он может поддерживать максимум до 60 ВА, или 9 мини-проекторов RGB DMX или 2 Halo spots RGB DMX.



Вход питания (230В ~AC):	GND	→ Connection 29
	N	→ Connection 31
	L	→ Connection 33
Вход/ Выход 1 DMX:	GND	→ Connection 36
	-	→ Connection 37
	+	→ Connection 38
Вход/ Выход 2 DMX:	GND	→ Connection 39
	-	→ Connection 40

В установках с длинными линиями электропередач рекомендуется устанавливать источники питания как можно ближе к проекторам (при более длинной линии переменного тока 230 В).

4. ЭКСПЛУАТАЦИЯ

Источник питания получает указания от DMX-контроллера (например, контроллеры IGNIALIGHT: OnDMX 66596 или OnDMX PRO 66597) системы с помощью протокола DMX и работает на подключенных светильниках. Пока DMX-сигнал не будет получен от контроллеров, светильники останутся выключенными.

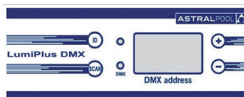
Этот источник питания был разработан для использования только с протоколом DMX и с управляемыми элементами через DMX Ignialight 24 В постоянного тока.

Источник питания DMX DMX позволяет подключать максимум 9 светильников по независимым каналам. Блок питания имеет 6 точечных выходов, поэтому не имеет значения, к какому из них подключены проекторы. 3 канала DMX могут управляться через этот источник питания DMX, соответствующий красному, зеленому и синему цвету каждого из подключенных к нему проекторов. Таким образом, можно достичь 256 различных уровней для каждого цвета. Смешивая эти три цвета, можно получить более 16 миллионов цветов.

Необходимо, чтобы каждый источник питания имел назначенный адрес, который будет определять каналы, которыми он может управлять (см. Назначение DMX-адреса).

Модуль оснащен:

- 4 кнопками
- 2 LED индикаторами
- дисплей



Кнопка  : позволяет управлять идентификацией проекторов (in – out – save).

Кнопка  : проверяет подключенные проекторы на предмет их идентификации или на предмет их функционирования.

Кнопки   : используются для увеличения/уменьшения идентификационного номера светильника или DMX-адреса источника питания, это зависит от режима работы.

ID  LED: Он обеспечивает, чтобы источник питания принимал и выполнял данные, передаваемые DMX-контроллером.

DMX LED  : Он показывает, что источник питания принимает и выполняет данные, передаваемые DMX.

Display  : В зависимости от режима функционирования он может указывать:

- Адрес источника питания DMX
- Режим функционирования.
- Идентификационный номер проектора.

Назначение DMX-адреса:

Каждый источник питания DMX получает сигнал DMX и должен иметь назначенное базовое направление DMX, которое будет определять каналы, которыми он сможет управлять. Блок питания для каждого идентификатора использует 3 канала DMX: красный, зеленый и синий, на дисплее блока питания отображается объявление, соответствующее красному цвету первого идентификатора, следующий адрес соответствует зеленому, а следующий-синему. Если, например, на дисплее у нас есть "004", это означает, что через каналы 4,5 и 6 будет контролироваться красный, зеленый и синий цвет группы проекторов с идентификатором 1 (См. Идентификацию проекторов).

Кнопки  и , которые находятся рядом с дисплеем, используются для выбора DMX-адреса. Как только желаемый адрес выбран, его запоминание занимает несколько секунд (около 3 секунд). После этого блок питания уже будет полностью работать.

Пример:



Режимы функционирования

Этот источник питания DMX имеет 4 возможных режима работы, в зависимости от количества каналов RGB, используемых для подключенных светильников:

 1 Только одна группа RGB (3 канала DMX)

 4 группы RGB (12 каналов DMX)

 9 групп RGB (27 каналов DMX)

 A Для специальных применений.

F1 - это режим работы по умолчанию. Для изменения режима работы все кнопки должны быть нажаты вместе  и  в течение нескольких секунд, пока на дисплее не появится желаемый режим: F1, F4 или F9 (Режим FA используется только для специальных приложений).

Идентификация светильников

Источник питания DMX позволяет подключать максимум 9 RGB DMX-проекторов с независимыми каналами. Они могут быть подключены все в один и тот же выход или в разные.

Все подключенные проекторы могут иметь также идентификационный номер, присвоенный. Шаги по идентификации различных проекторов следующие:

1. Нажмите кнопку  чтобы перейти в режим ID. Затем включается индикатор ID, на экране отображается установленный идентификационный номер светильники, идентифицированные с этим идентификатором, также включаются.  → 
2. Выбранный идентификатор увеличивается/уменьшается при нажатии кнопок  и  следовательно, светильники с выбранным идентификатором загораются.
3. Выберите один из светильников, нажав кнопку несколько раз, пока желаемый проектор не загорится с перебоями.
4. Выберите идентификатор для назначения, нажав кнопки  и 
5. Сохраните сделанный выбор, долго нажимая на кнопку ID. Идентификатор светодиода гаснет.

Завершение линии DMX

Источники питания DMX последовательно соединены по шине DMX.

Как только они подключены, последняя клемма линии DMX должна была активировать завершение линии. (На других источниках питания DMX завершение линии не может быть активировано).

Для модели I0832DMXFEI52 активируется оконечность линии, соединяющая кабель между борнео 27 и 28 и другой кабель между борнео 29 и 30. Для модели I0832DMXI52 активируется соединение соединений 42 и 43 кабелем и соединение с другим кабелем соединений 44 и 45.

Коммуникационная шина DMX

На сигнал DMX могут влиять электрические помехи, исходящие от другого оборудования. Рекомендуется устанавливать шину DMX вдали от электрических кабелей и других помех.

Максимальная длина шины DMX составляет около 100 м, хотя она варьируется в зависимости от условий каждой установки. В неблагоприятных условиях, таких как большие длины или деривации линий, следует устанавливать ретрансляторы (сплиттеры).

Сигнал DMX передается от оборудованию через соединение типа "ромашковая цепь", где оборудование подключается последовательно. Различные устройства могут быть подключены в любой точке линии, независимо от их назначенного адреса.

Он не может подключить более одного DMX-контроллера к одной и той же шине DMX.

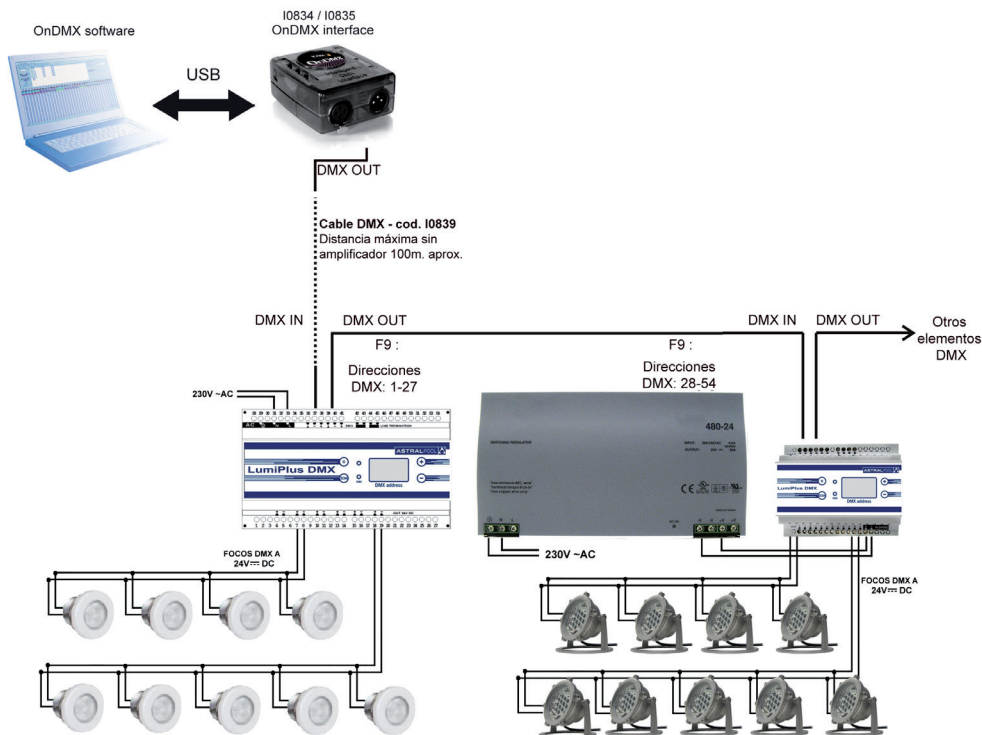
Можно использовать только один тип кабеля: кабель витой пары и экранированный с номинальным сопротивлением 120 Ом (80-150) и низкой емкостью, с минимальной толщиной, эквивалентной 24 AWG (DMX-кабель).

5. EXAMPLE OF A DMX SYSTEM

В системе DMX должен быть контроллер и источник питания, и можно использовать различные клеммы. Система со следующими элементами приведена на схеме подключения ниже:

- DMX контроллер: Ignia light DMX (код 66596), включая программное обеспечение и интерфейс.
- Терминалы:
 - 1x DMX Источник питания (код I0832DMXFEI52), вкл. режим F9 с 9 Halospot проекторами RGB DMX
 - 1x DMX Источник питания (код I0832DMXI52), вкл. режим F1 с 9 мини светодиодными проекторами RGB DMX

Интерфейс Ignialight DMX подключается ко всем DMX-клеммам установки через DMX-кабель (код I0839), как показано на рисунке.



6. УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ

Проблема	Возможные причины	Решения
Дисплей, указывающий DMX-адрес, не включается	Ток не доходит до оборудования	Проверьте сетевую розетку и линию питания постоянного тока = 24 В
Зеленый светодиод в DMX модуляторе не загорается	Неисправный сигнал DMX	Проверьте установку линии DMX. Следует активировать только линейное окончание последнего DMX оборудования коммуникационной шины DMX
Светильники меняют цвет или гаснут на несколько мгновений	Неисправный источник питания в проекторах или в DMX-модуляторе	Проверьте линию питания 24 В = постоянного тока проекторов и DMX модулятора

Если вы не можете решить проблему с помощью этих инструкций, обратитесь в технический отдел IGNIA LIGHT.

7. ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ ПО ТЕХНИКЕ БЕЗОПАСНОСТИ

- Лица, ответственные за сборку, должны обладать необходимой квалификацией для данного вида работ.
- Избегайте контакта с электрическим напряжением.
- Соблюдать действующие стандарты в области предотвращения несчастных случаев.
- В этом отношении необходимо соблюдать стандарты МЭК 364-7-702.
- Любая операция, связанная с техническим обслуживанием или заменой деталей, должна выполняться при отключенном от электросети проекторе.
- Производитель не несет ответственности за сборку, установку или запуск любых электрических компонентов, которые были установлены или обработаны в местах, отличных от его собственных помещений.

ENGLISH

IMPORTANT: The instruction manual you are holding includes essential information on the safety measures to be implemented for installation and start-up. Therefore, the installer as well as the user must read the instructions before beginning installation and start-up.
Keep this manual for future reference.

To achieve optimum performance of the OnDMX V2 Power Supply, follow the instructions provided below:

1. CHECK THE CONTENTS OF THE PACK:

The content of the box is:

- ONLED DMX Power Supply:
 I0832DMXI52: with power supply incorporated
 I0832DMXFEI52: with external power supply
- Installation and maintenance manual.
- External Power Supply (only for power supply code I0832DMXFEI52, it works to 24VDC).

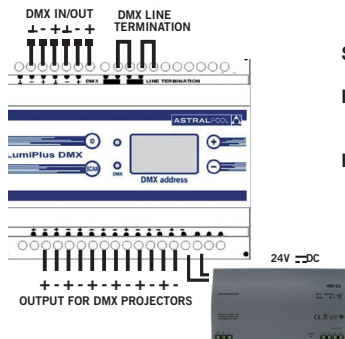
2. GENERAL FEATURES:

This product is exclusively designed to be used with Mini projectors, Quadraleds and Halospots of DMX RGB LEDs by Ignialight. The manufacturer is not liable for possible damage or defects if products other than Ignialight products are used. If the Power Supply does not receive DMX signal, the projectors will remain off.
This is an electrical device corresponding to class II, it is supplied to 230V; 50Hz.

3. GENERAL INSTALLATION:

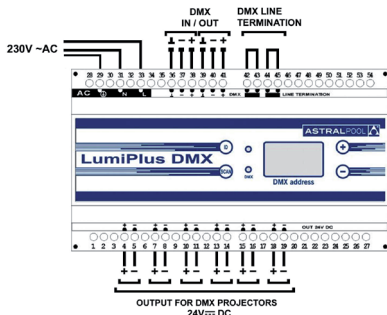
Make sure that when installing the DMX Power Supply it is protected of corrosives environments.

The Power Supply I0832DMXFEI52 is connected to 24VDC by means of terminals 14 and 15. It can support up to a maximum of 400VA. This power supply will be able to control up to a maximum of 100 Mini projectors RGB DMX of 4W or 18 Halospot projectors RGB DMX of 21W.



- Supply input (24 Vcc):**
- + → Connection 14
 - → Connection 15
- Input /Output 1 DMX:**
- GND → Connection 20
 - → Connection 21
 - + → Connection 22
- Input /Output 2 DMX:**
- GND → Connection 23
 - → Connection 24
 - + → Connection 25

The Power Supply I0832DMXI52 is connected directly to the electrical red of 230V-AC through the borne 29, 31 and 33. It can support up to a maximum of 60VA, so 9 Mini projectors RGB DMX or 2 Halospots RGB DMX.



- Supply Input (230V ~AC):**
- GND → Connection 29
 - N → Connection 31
 - L → Connection 33
- Input/ Output 1 DMX:**
- GND → Connection 36
 - → Connection 37
 - + → Connection 38
- Input/ Output 2 DMX:**
- GND → Connection 39
 - → Connection 40

In installations with long lengths of power lines, it is advisable to install the Power Supplies as near of the projectors as possible (with a longer 230V-AC line).

4. OPERATION

The Power Supply receives orders from the DMX controller (for example the controllers IGNIALIGHT: OnDMX 66596 or OnDMX PRO 66597) of the system by means of the DMX bus, and operates on the projectors connected. While the DMX signal is not received from the controllers, the projectors will remain off.

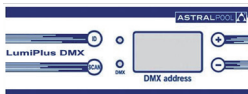
This power supply has been designed for use only with DMX protocol and with controllable elements via DMX Ignialight of 24V DC.

The DMX Power Supply DMX allows the connection up to a maximum of 9 RGB DMX projectors by independent channels. The Power Supply has 6 dotted outputs, therefore it does not matter to which of them the projectors are connected. 3 DMX channels can be controlled through this DMX Power Supply, corresponding to red, green and blue of each one of the projectors connected to it. In this way, it is possible to achieve 256 different levels for each colour. By mixing these three colours, over 16 million of colours can be obtained.

It is necessary that each power supply has an assigned address that will determine the channels it can control (see Assignment of DMX address).

The module, for its functioning, has:

- 4 buttons
- 2 indicator leds
- One display



Button : It allows manage the projectors identification (in – out – save).

Button : It checks the connected projectors, for their identifications or to check out their functioning.

Buttons  : They are used to increase/decrease the projectors identification number or the DMX address of the Power Supply, it depends of the functioning mode.

ID : It provide that the Power Supply is receiving and executing the dates transmitted by the DMX controller.

DMX LED : It shows that the Power supply is receiving and executing the data transmitted by the DMX.

Display : Depending on the functioning mode, it can indicate:

- Address of the DMX Power Supply.
- Functioning mode.
- Identification number of the projector.

Assignment of DMX address

Each DMX Power Supply receives a DMX signal and must have assigned a DMX base direction that will determine the channels that it will be able to control.

The Power Supply, for each ID, uses 3 DMX channels: red, green and blue, the display of Power Supply shows the address corresponding to the red color of first ID, the following address corresponds to the green and the next one to the blue. If for example in the display we have the “004” this indicates that through the channels 4,5 and 6 will be controlled the red, green and blue color of the projectors group with ID 1 (See Projectors Identification).

The buttons  and  that are next to the display are used to select the DMX address. Once the wished address is selected, its memorizing takes some seconds (3 seconds approx.). After that, the Power Supply will already be totally operative.

Example:



Functioning Modes

This DMX Power Supply has 4 possible functioning modes, according to the number of RGB channels to use to the connected projectors:

F 1

Only one RGB group (3 DMX channel)

F 4

4 RGB groups (12 DMX channels)

F 9

9 RGB groups (27 DMX channels)

F A

For special applications.

F1 is the default functioning mode. To change the functioning mode, all buttons must be pressed together  and  during some seconds, until the wished mode appears on the display: F1, F4 or F9 (The FA mode is used only for special applications).

Projectors Identification

The DMX Power Supply allows the connection of up to maximum of 9 RGB DMX projectors with independent channels. They can be connected all in the same output or in different ones.

All of the connected projectors can have a number ID assigned. The steps to identify the different projectors are as follows:

1. Press button  to go to the ID mode. Then, ID LED is switched on. the ID number we are on is shown on the display and the projectors identified with that ID are also switched on.  → 
2. The selected ID increases/decreases pressing the buttons  and  consequently, are the projectors with the selected ID get illuminated.
3. Select on of the projectors pressing the button several times, until the wished projector lights up intermittently.
4. Choose the ID to assign, pressing the  and  buttons.
5. Save the selection made, with a long pressure to the ID button. The ID LED is switched off.

DMX line termination

The DMX Power Supplies are serially connected along the DMX BUS.

Once they are connected, the last terminal of the DMX line must have activated the line termination. (On the other DMX Power Supplies, the line termination cannot be activated).

For the model I0832DMXFEI52 the line termination is activated tapping the cable among the borne 27 and 28 and another cable among the borne 29 and 30. For the model I0832DMXI52 is activated connecting the connections 42 and 43 with a cable and connecting with another cable the connections 44 and 45.

DMX communications bus

The DMX signal can be affected by electrical interferences proceeding from other equipments. It is advisable to install the DMX bus away from the electric cables and other interferences.

The maximum length of the DMX bus is around 100m, although it varies depending on the conditions of each installation. In adverse conditions, such as longer lengths or line derivations, repeaters (splitters) should be installed.

The DMX signal is transmitted from equipment to equipment through a "daisy chain" type connection, where the equipments are serially connected. The different equipments can be connected at any point of the line whatever is their assigned address.

It cannot connect more than one DMX controller in the same DMX bus.

Only one type of cable can be used: twisted pair cable and shielded with a nominal impedance of 120 ohms (80-150) and low capacitance, with a minimum thickness equivalent to 24 AWG (DMX cable).

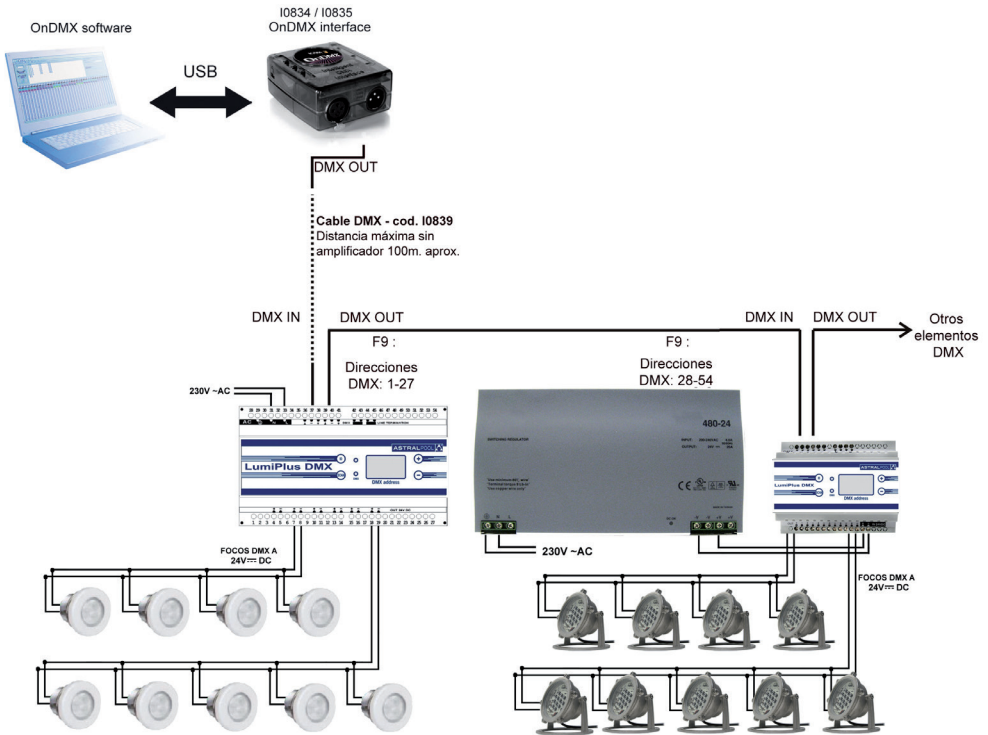
5. EXAMPLE OF A DMX SYSTEM

In a DMX system, there should be a controller and a power supply and different terminals can be used.

A system with the following elements is given in the connection diagram below:

- DMX controller: Ignialight DMX (code 66596), including software and interface.
- Terminals:
 - 1x DMX Power Supply (code I0832DMXFEI52), on mode F9 with 9 Halospot projectors RGB DMX
 - 1x DMX Power Supply (code I0832DMXI52), on mode F1 with 9 Mini LED projectors RGB DMX

The Ignialight DMX interface is connected to all the DMX terminals of the installation through a DMX cable (code I0839) as shown in the figure.



6. TROUBLESHOOTING

Problems	Usual causes	Solutions
The display that indicates the DMX address does not turn on	Current is not reaching the equipment	Check the mains socket (230 V~ac of power supply) and the 24V = DC power line
The green LED in the DMX modulator does not light up	Defective DMX signal	Check the installation of the DMX line. Only the line termination of the last DMX equipment of the DMX communications bus should be activated
The projectors change colour or go out for a few moments	Faulty power supply in the projectors or in the DMX modulator	Check the 24V= DC Power supply line of the projectors and the DMX modulator

If you are unable to solve the problem with these instructions, contact the technical department of IGNIALIGHT.

7. SAFETY WARNINGS

- The persons who are in charge of assembly should have the required qualifications for this type of work.
- Avoid making contact with the electric voltage.
- Comply with the current standards regarding accident prevention.
- In this regard, the IEC 364-7-702 standards must be observed. **WIRING IN BUILDINGS. SPECIAL WIRING. SWIMMING POOLS.**
- Any operation related to the maintenance or replacement of parts should be performed with the floodlamp disconnected from the electric power system.
- The manufacturer is not responsible in any circumstances for assembly, installation or start-up of any electric components which have been inserted or handled at locations other than its own premises.

ESPAÑOL

IMPORTANTE: El manual de instrucciones que usted tiene en sus manos, contiene información fundamental acerca de las medidas de seguridad a adoptar a la hora de la instalación y la puesta en funcionamiento. Por ello, es imprescindible que tanto el instalador como el usuario lean las instrucciones antes de pasar al montaje y la puesta en marcha.
Conserve este manual para futuras consultas acerca del funcionamiento de este aparato.

Para conseguir un óptimo rendimiento del Alimentador OnDMX V2, es conveniente observar las instrucciones que se indican a continuación:

1. COMPRUEBE EL CONTENIDO DEL EMBALAJE:

El contenido de la caja es :

- Alimentador ONLED DMX:
 - I0832DMXI52** : con fuente de alimentación incorporada
 - I0832DMXFEI52** : con fuente de alimentación externa
- Manual de instalación y mantenimiento
- Fuente de alimentación externa (sólo para el alimentador I0832DMXFEI52, que funciona a 24VDC)

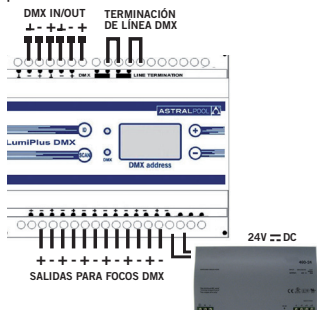
2. CARACTERÍSTICAS GENERALES:

Este producto está exclusivamente diseñado para utilizarse con proyectores Mini, Quadraleds y Halospots de LEDs RGB DMX, el fabricante no se responsabiliza de posibles daños o desperfectos si no se utilizan productos IGNIALIGHT. Si el Alimentador no recibe señal DMX los proyectores permanecerán apagados.
Se trata de un aparato eléctrico de clase II, se alimenta a 230V ; 50Hz.

3. INSTALACIÓN GENERAL:

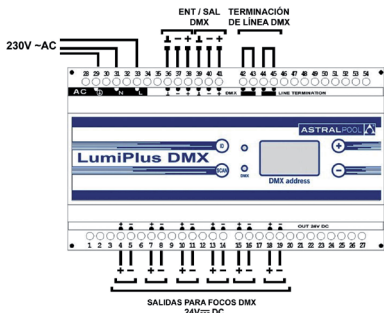
Instale el alimentador DMX protegido de ambientes corrosivos.

El Alimentador I0832DMXFEI52 se conecta a 24VDC mediante los bornes 14 y 15. **Puede soportar hasta un máximo de 400VA.** Por tanto podría controlar un máximo de 100 proyectores Mini RGB DMX de 4W o bien 18 proyectores halospot RGB DMX de 21W.



- Entrada alimentación (24 Vcc):
- + → Conexión 14
 - → Conexión 15
- Entrada /Salida 1 DMX:
- GND → Conexión 20
 - → Conexión 21
 - + → Conexión 22
- Entrada /Salida 2 DMX:
- GND → Conexión 23
 - → Conexión 24
 - + → Conexión 25

El Alimentador I0832DMXI52 se conecta directamente a la red eléctrica de 230V~AC mediante los bornes 29, 31 y 33. **Puede soportar hasta un máximo de 60VA,** por tanto 9 proyectores Mini RGB DMX o bien 2 halospots RGB DMX.



- Entrada alimentación (230V ~AC):
- GND → Conexión 29
 - N → Conexión 31
 - L → Conexión 33
- Entrada /Salida 1 DMX:
- GND → Conexión 36
 - → Conexión 37
 - + → Conexión 38
- Entrada /Salida 2 DMX:
- GND → Conexión 39
 - → Conexión 40
 - + → Conexión 41

En una instalación con grandes longitudes de línea de alimentación, es aconsejable instalar los alimentadores lo más cerca posible de los proyectores (alargando la línea de 230V~AC).

4. FUNCIONAMIENTO

El alimentador recibe las órdenes del controlador DMX (por ejemplo los controladores IGNIALIGHT OnDMX, 66596, o OnDMX PRO, 66597) del sistema mediante el bus DMX y actúa sobre los proyectores que tenga conectados. Mientras no reciba señal DMX de parte del controlador, los proyectores permanecerán apagados.

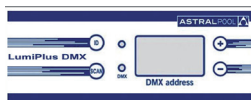
Este alimentador ha sido diseñado para ser usado únicamente con protocolo DMX y con los elementos controlables vía DMX de IGNIALIGHT de 24V = DC.

El Alimentador DMX permite conectar hasta un máximo de 9 proyectores RGB DMX con canales independientes. El alimentador dispone de 6 salidas punteadas, de manera que es indiferente a cuál de ellas conectamos los proyectores. Mediante este Alimentador DMX se pueden controlar 3 canales DMX que corresponderán a los colores rojo, verde y azul de cada uno de los proyectores conectados a dicho Alimentador DMX. De este modo se pueden conseguir 256 niveles distintos para cada color. Mezclando los tres colores se pueden obtener más de 16 millones de colores.

Cada alimentador debe tener asignada una dirección que le determinará los canales que podrá controlar (ver Asignación de dirección DMX).

El módulo, para su funcionamiento, dispone de:

- 4 botones
- 2 LEDs indicadores
- un display



Botón  : Permite manejar la identificación de los proyectores (entrar – salir – guardar).

Botón  : Recorre los proyectores conectados, para su identificación o para comprobar su funcionamiento.

Botones  : Se usan para aumentar/disminuir la identificación de los proyectores o la dirección DMX, según el modo de funcionamiento en que estemos trabajando.

LED ID  : Indica que el alimentador está trabajando en modo ID (identificación de proyectores).

LED DMX  : Indica que el alimentador está recibiendo y ejecutando los datos que le transmite el controlador DMX.

Display  : Según el modo en que estemos trabajando, puede indicar:

- la dirección del Alimentador DMX,
- el modo de funcionamiento
- el número del proyector.

Asignación de dirección DMX

Cada Alimentador DMX recibe una señal DMX y debe tener asignada una dirección DMX, que le determinará los canales que podrá controlar.

El alimentador, para cada ID, utiliza 3 canales DMX: rojo, verde y azul, el display del alimentador muestra la dirección correspondiente al color rojo del primer ID, la siguiente dirección corresponde al verde y la siguiente al azul. Si por ejemplo en el display tenemos el "004" esto indica que a través de los canales 4, 5 y 6 se controlaran los colores rojo, verde y azul del grupo de proyectores con ID 1 (ver Identificación de proyectores).

Para seleccionar la dirección DMX se utilizan los botones y que están al lado del display. Una vez seleccionada la dirección deseada, ésta tardará 3 segundos en memorizarse después de los cuales el alimentador ya estará totalmente operativo.

Ejemplo:



Modos de funcionamiento

Este Alimentador DMX tiene 4 modos de funcionamiento posibles, según el número de canales RGB a utilizar para los proyectores conectados:

 un sólo grupo RGB (3 canales DMX)

 4 grupos RGB (12 canales DMX)

 9 grupos RGB (27 canales DMX)

 para aplicaciones especiales

El modo de funcionamiento, por defecto, es F1. Para cambiar el modo de funcionamiento, se debe presionar conjuntamente ambos botones y , durante unos segundos y hasta que aparezca en pantalla el modo deseado: F1, F4 o F9 (El modo FA sólo se utiliza para aplicaciones especiales).

Identificación de proyectores

El Alimentador DMX permite conectar hasta un máximo de 9 proyectores RGB DMX con canales independientes. Pueden estar conectados todos en la misma salida o en salidas diferentes.

Todos los proyectores conectados pueden tener asignada un número ID. Los pasos a seguir para la identificación de los proyectores son los siguientes:

1. Entrar en modo ID, presionando el botón . Entonces, se ilumina el LED ID, en el display se muestra la ID en la que nos encontramos y también se encienden los proyectores identificados con esa ID : →
2. La ID seleccionada aumenta/disminuye presionando los botones y . En consecuencia, se ven iluminados los proyectores que tienen la ID seleccionada.
3. Seleccionar el proyector deseado presionando varias veces el botón , hasta que el proyector deseado se ilumine de forma intermitente.
4. Escoger la ID a asignar, presionando los botones y .
5. Guardar la selección hecha, mediante una pulsación larga del botón ID. Se apaga el LED ID.

Terminación de línea DMX

Los Alimentadores DMX se conectan en serie mediante el BUS DMX.

Una vez están conectados, el último equipo debe tener la terminación de línea activada. (La terminación de línea debe estar desactivada en los demás equipos).

En el modelo I0832DMXFEI52 la terminación de línea se activa punteando un cable entre los bornes 27 y 28 y otro cable entre los bornes 29 y 30. En el modelo I0832DMXI52 hay que poner un cable entre el 42 i 43 i otro cable uniendo 44 i 45.

Bus de comunicaciones DMX

La señal DMX se puede ver afectada por interferencias eléctricas procedentes de otros equipos. Es aconsejable instalar el bus DMX separado de los cables de electricidad y otras posibles interferencias.

La máxima longitud del bus DMX está alrededor de los 100m, aunque varía en función de las condiciones de cada instalación. Para condiciones adversas, tales como longitudes más grandes o derivaciones de línea, habrá que instalar repetidores (splitter) .

La señal DMX se transmite de equipo a equipo a través de una conexión de tipo "daisy chain", donde los equipos se conectan en serie. Los diferentes equipos se pueden conectar en cualquier punto de la línea independientemente de la dirección asignada.

No se puede conectar más de un controlador DMX en el mismo bus DMX.

Únicamente se utilizará cable de par trenzado y apantallado con impedancia nominal de 120 ohmios (80 – 150) y baja capacitancia, con un grosor mínimo equivalente a 24 AWG (cable DMX).

5. EJEMPLO DE SISTEMA DMX:

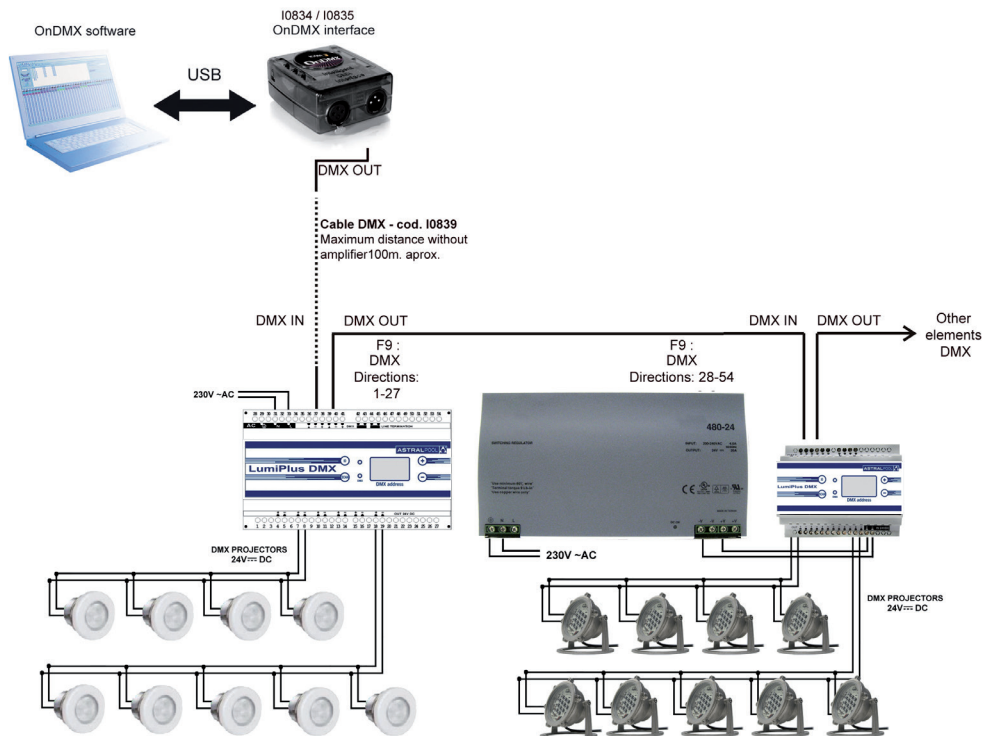
En un sistema DMX tiene que haber un controlador y una fuente de alimentación y pueden intervenir distintos tipos de terminales.

En el siguiente esquema de conexionado se muestra un sistema con los siguientes elementos:

- Controlador DMX: DMX (código 66596), incluye software e interfaz.
- Terminales:

- 1x Alimentador DMX (código I0832DMXFEI52), en modo F9 y con 9 proyectores halospot RGB DMX
- 1x Alimentador DMX (código I0832DMXI52), en modo F1 y con 9 proyectores mini LED RGB DMX

El interfaz IGNIALIGHT DMX se conecta a todos los terminales DMX de la instalación mediante un cable DMX (código I0839) tal y como se puede observar en la imagen.



6. PROBLEMAS/ SOLUCIONES

Problemas	Causas habituales	Soluciones
El display que indica la dirección DMX no se enciende.	No llega corriente al equipo	Revise la toma de red (230V~AC de la fuente de alimentación) y la línea de alimentación de 24V = DC
No se enciende el LED verde en el modulador DMX	Señal DMX defectuosa	Revise la instalación de la línea DMX. Solamente el último equipo DMX del bus de comunicaciones DMX tiene que tener la terminación de línea activada
Los proyectores cambian de color o se apagan por momentos	Alimentación defectuosa en los proyectores o en el modulador DMX	Revise la línea de 24V= DC de alimentación de los proyectores y el modulador DMX

En caso que el problema no sea resuelto con alguna de estas medidas póngase en contacto con el departamento técnico de IGNIALIGHT.

7. ADVERTENCIAS DE SEGURIDAD:

- Las personas que se encarguen del montaje deben poseer la calificación requerida para este tipo de trabajos.
- Se debe evitar entrar en contacto con la tensión eléctrica.
- Se deben respetar las normas vigentes para la prevención de accidentes.
- A tal respecto, se deben cumplir las normas IEC 364-7-702: INSTALACIONES ELÉCTRICAS EN EDIFICIOS. INSTALACIONES ESPECIALES PISCINAS.
- Cualquier operación de mantenimiento debe realizarse con el proyector desconectado de la red.
- El fabricante en ningún caso se responsabiliza del montaje, instalación o puesta en funcionamiento de cualquier manipulación o incorporación de componentes eléctricos que no se hayan llevado a cabo en sus instalaciones.

GB
E

PRODUCTS:

PRODUCTOS:

I0832DMXI52 / I0832DMXFEI52

DECLARATION CE OF CONFORMITY

The products listed above are in compliance with:

- Electromagnetic Compatibility Directive 2004/108/EEC.
- Low Voltage Directive 2006/95/EEC.
- European Standard EN 60598-1.

DECLARACION CE DE CONFORMIDAD

Los productos arriba enumerados se hallan conformes con:

- Directiva de compatibilidad electromagnética 2004/108/CEE.
- Directiva de equipos de baja tensión 2006/95/CEE.
- Normativa Europea EN 60598-1.

Signature / Qualification:

Firma / Cargo:

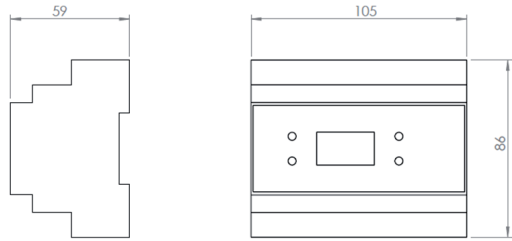
SACOPA, S.A.U.
Pol. Ind. Poliger Sud –
Sector I
17854 SANT JAUME DE
LLIERCA
SPAIN

St. Jaume de Llierca,
March of 2011

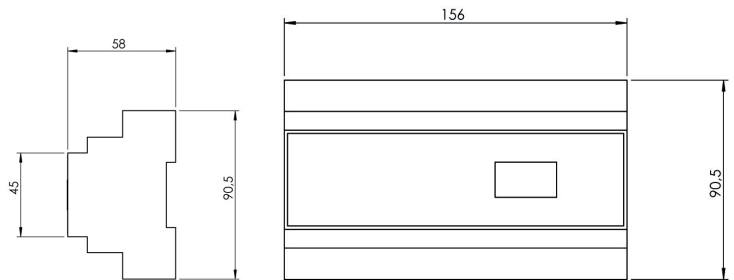


Gerant

I0832DMXFEI52



I0832DMXI52



I0832E204I52
Rev02

Made in Spain
Sacopa, S.A.U.
Pol. Ind. Poliger Sud – Sector I
17854 Sant Jaume de Llierca (Spain)

- We reserve to change all or part of the articles or contents of this document, without prior notice.
- Nos reservamos el derecho de cambiar total o parcialmente las características de nuestros artículos o contenido de este documento sin previo aviso.